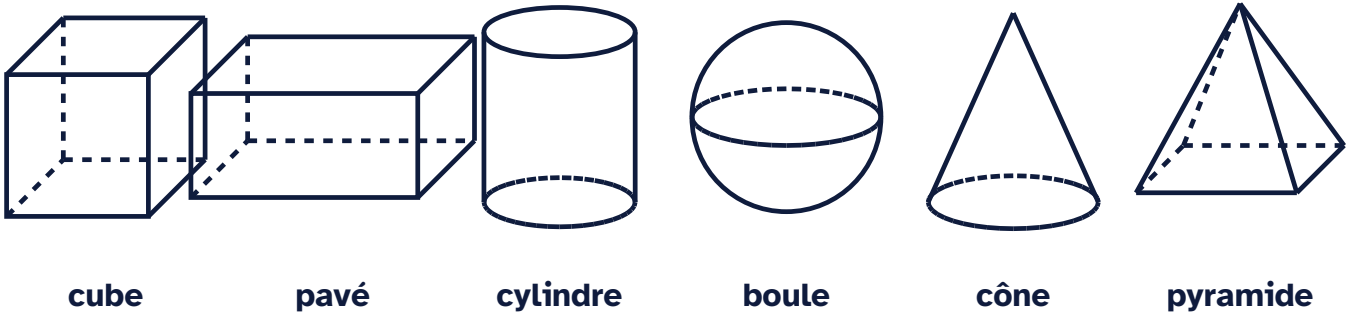


Les solides

Je reconnais les solides et je compte leurs faces, arêtes et sommets.

1. Six solides à connaître



2. Faces, arêtes et sommets

- Une face est une surface du solide, plate ou courbe.
- Une arête est un trait où deux faces se rencontrent.
- Un sommet est un point où plusieurs arêtes se rencontrent.

Solide	Faces	Arêtes	Sommets
cube	6	12	8
pavé	6	12	8
pyramide à base carrée	5	8	5

3. Il roule ou il ne roule pas

Le cylindre, le cône et la boule ont une surface courbe : ils peuvent rouler. Le cube, le pavé et la pyramide n'ont que des faces plates.

Les faces du cube sont 6 carrés identiques. Les faces du pavé sont des rectangles.

4. Le patron d'un cube

Si on découpe un cube et qu'on l'ouvre à plat, on obtient son patron : 6 carrés reliés.

5. Les solides de la vie courante

Objet	Solide
un dé	cube
une boîte à chaussures	pavé
une canette	cylindre
un ballon	boule

6. Les erreurs à éviter

- Confondre face et arête : la face est une surface, l'arête est un trait.
- Croire qu'un cylindre a des sommets.

7. Le patron d'un solide

Le patron est la forme à plat qu'on découpe et qu'on plie pour fabriquer le solide.

Le patron du cube a 6 carrés.

8. Faces planes et faces courbes

- Le cube, le pavé et la pyramide n'ont que des faces planes.
- La boule n'a qu'une surface courbe.
- Le cylindre et le cône ont des faces planes ET une surface courbe.

9. Trier les solides

Roule	Ne roule pas
boule, cylindre, cône	cube, pavé, pyramide

Je retiens

Un solide a des faces, des arêtes et des sommets. Ceux qui ont une surface courbe peuvent rouler.