

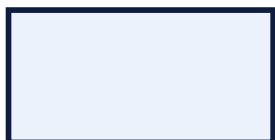
Vormen herkennen

Ik herken en benoem het vierkant, de rechthoek, de driehoek en de cirkel.

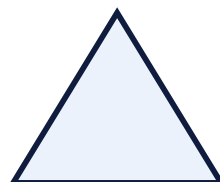
1. De vier vormen



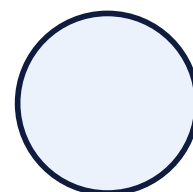
het vierkant



de rechthoek



de driehoek



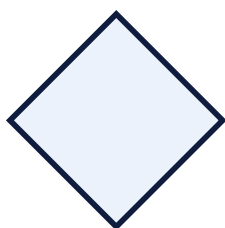
de cirkel

- Het vierkant heeft 4 even lange zijden.
- De rechthoek heeft 4 zijden: 2 lange en 2 korte.
- De driehoek heeft 3 zijden.
- De cirkel heeft geen rechte zijde.

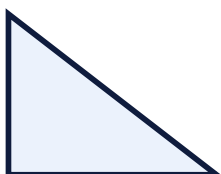
2. De zijden tellen

Vorm	vierkant	rechthoek	driehoek	cirkel
Zijden	4	4	3	0

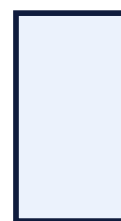
3. Een vorm kan draaien



een vierkant



een driehoek



een rechthoek

Ook als een vorm scheef staat of gedraaid is, houdt hij zijn naam.

4. Vormen rondom mij

Voorwerp	Vorm
een raam	rechthoek
een wiel	cirkel
een verkeersbord « voorrang verlenen »	driehoek
een vloertegel	vierkant

5. Let op

- Een scheef vierkant blijft een vierkant.
- Tel elke zijde maar één keer: leg je vinger op een hoek en ga rond.

6. Vormen en kleuren

Een vorm houdt zijn naam, welke kleur of grootte hij ook heeft: een klein rood vierkant en een groot blauw vierkant zijn allebei vierkanten.

7. Verborgene vormen in een tekening

Een huis kan bestaan uit een vierkant en een driehoek. Een poppetje uit cirkels en rechthoeken. Ik zoek de vormen één voor één.

8. Een vorm tekenen

- Voor een vierkant of rechthoek gebruik ik mijn lat en verbind ik 4 punten.
- Voor een cirkel kan ik rond een glas of deksel tekenen.

Ik onthoud

Een vorm houdt zijn naam, ook als hij van kleur, grootte of plaats verandert.