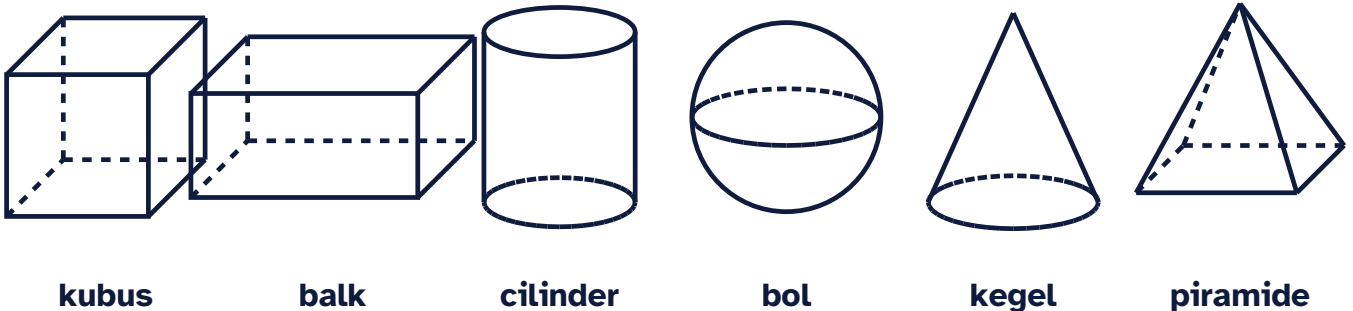


Ruimtefiguren

Ik herken ruimtefiguren en tel hun vlakken, ribben en hoekpunten.

1. Zes ruimtefiguren om te kennen



2. Vlakken, ribben en hoekpunten

- Een vlak is een oppervlak van de figuur, plat of gebogen.
- Een ribbe is een lijn waar twee vlakken elkaar raken.
- Een hoekpunt is een punt waar verschillende ribben samenkomen.

Figuur	Vlakken	Ribben	Hoekpunten
kubus	6	12	8
balk	6	12	8
piramide met vierkant grondvlak	5	8	5

3. Rolt hij of rolt hij niet?

De cilinder, de kegel en de bol hebben een gebogen oppervlak: ze kunnen rollen. De kubus, de balk en de piramide hebben alleen platte vlakken.

De vlakken van een kubus zijn 6 gelijke vierkanten. De vlakken van een balk zijn rechthoeken.

4. De bouwplaat van een kubus

Als je een kubus openknipt en plat legt, krijg je zijn bouwplaat: 6 vierkanten die aan elkaar hangen.

5. Ruimtefiguren rondom ons

Voorwerp	Ruimtefiguur
een dobbelsteen	kubus
een schoenendoos	balk
een blikje	cilinder
een bal	bol

6. Let op

- Een vlak is een oppervlak, een ribbe is een lijn.
- Een cilinder heeft geen hoekpunten.

7. De bouwplaat

De bouwplaat is de platte vorm die je uitknipt en plooit om de ruimtefiguur te maken. De bouwplaat van een kubus heeft 6 vierkanten.

8. Platte en gebogen vlakken

- De kubus, de balk en de piramide hebben alleen platte vlakken.
- De bol heeft alleen een gebogen oppervlak.
- De cilinder en de kegel hebben platte vlakken EN een gebogen oppervlak.

9. Ruimtefiguren sorteren

Rolt	Rolt niet
bol, cilinder, kegel	kubus, balk, piramide

Ik onthoud

Een ruimtefiguur heeft vlakken, ribben en hoekpunten. Figuren met een gebogen oppervlak kunnen rollen.