

Vlakke figuren

Ik herken het vierkant, de rechthoek, de driehoek en de cirkel en tel hun zijden.

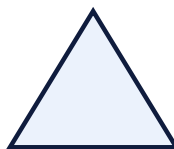
1. De figuren



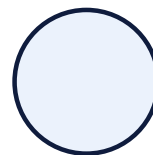
het vierkant



de rechthoek



de driehoek



de cirkel

2. Zijden en hoekpunten

Figuur	Zijden	Hoekpunten
vierkant	4	4
rechthoek	4	4
driehoek	3	3
cirkel	0	0

- Het vierkant heeft 4 even lange zijden.
- De rechthoek heeft 4 zijden: 2 lange en 2 korte.
- De driehoek heeft 3 zijden.
- De cirkel is rond: hij heeft geen zijden en geen hoekpunten.

4. Figuren in een tekening

Een tekening kan veel figuren bevatten. Ik zoek ze één voor één en tel ze.

5. De ruit

De ruit heeft 4 gelijke zijden, zoals het vierkant, maar staat scheef en heeft geen rechte hoek.

6. Let op

- Een gedraaid vierkant blijft een vierkant als het 4 rechte hoeken heeft.
- Tel een hoekpunt maar één keer.

7. De cirkel

Een cirkel teken je door langs de rand van een voorwerp te gaan. Later gebruik je een passer.

8. Figuren in voorwerpen

Voorwerp	Figuur
een raam	rechthoek
een wiel	cirkel
een verkeersbord « gevaar »	driehoek

9. Figuren samenvoegen

Twee driehoeken samen kunnen een vierkant vormen. Twee vierkanten naast elkaar vormen een rechthoek.

Ik onthoud

Ik herken figuren aan het aantal zijden en hoekpunten. Je kan figuren samenvoegen tot nieuwe figuren.